

Víkend herních legend 2024

Informace, podmínky, pravidla

Chceš se stát přeborníkem v nejznámějších počítačových a konzolových hrách minulého století? Máš k tomu ideální příležitost v turnaji o hodnotné ceny, který každoročně pořádá Technické muzeum v Brně ve svých expozicích.

Datum akce: sobota 12. 10. 2024

Časové rozmezí: 10.00–17.00

Místo konání: 4. patro hlavní budovy Technického muzea v Brně, vstup po schodišti přes hlavní pokladnu a recepci.

Účastnický poplatek: 80 Kč (platí i do expozic Technického muzea v Brně)

Věkové omezení: od 10 do 99 let

Účastnická kapacita akce: 90–110 osob za celý den (3 soutěžní kola s kapacitou max. 30 osob a 1 soutěžní kolo s kapacitou max. 16 osob).

1. Úvod

Akce s názvem Víkend herních legend 2024 bude již několikátým ohlédnutím za úspěšnou výstavou Retrogaming.

Jedná se o turnaj široké veřejnosti v „retro“ počítačových hrách. Primárně v titulech, které psaly historii herního průmyslu a byly nějakým způsobem průlomové.

2. Přihlašování

ON-LINE registrace do soutěže bude spuštěna **2. září 2024**.

Přihlášky do soutěže posílejte nejpozději do **11. 10. 2024 23:59** na email:

dobias@tmbrno.cz případně můžete volat na číslo **724 334 952**.

Do předmětu zprávy uveďte prosím : **Přihláška Víkend herních legend 2024**.

Do přihlašovacích údajů prosím uveďte : **Jméno, věk, telefonní kontakt a kterého/kterých herního/herních kol/a (hry) se chcete zúčastnit! Stačí jedna hromadná přihláška!**

Přihlášení do turnaje Vám potvrzeno obratem zpět. V **případě naplnění** kapacity některého kola, Vám **bude nabídnuta** automaticky **jiná možnost**.

3. Průběh akce

Událost bude probíhat **v sobotu 12. 10. 2024 ve standartní otevírací době**. **Účastníci se dostaví v uvedený čas na místo konání (uvedeno výše), kde bude připraven Infogaming stánek.** Zde zaplatí poplatek a obdrží účastnický buton s osobním číslem a logem turnaje. Předpokládá se, že některý z účastníků se bude chtít zúčastnit i odpoledních kol. Díky butonu s osobním číslem může muzeum opustit a následně se jím opět prokázat a účastnický poplatek dvakrát neplatí. Hráč si může s sebou přivést podporovatele nebo doprovod, tyto osoby jsou zpoplatněny zvýhodněnou částkou 80,-Kč (platí jako vstupenka do všech expozic muzea).

Samotná **událost začíná od 10:30** úvodním přivítáním, představením pravidel a následují 4 soutěžní kola. **Každé trvá cca 60 minut.** V každém kole se soutěží v jiné hře.

V rámci vyhlášení výherců herních disciplín bude vyhlášena také nejlepší kostým turnaje.

Zde je rozpis kol:

10:45–11:45 Metal Slug (NEO GEO)

12:00–13:00 1943 The battle of Midway (Nintendo NES)

13:00–14:00 Pauza na oběd

14:00–15:00 Pac-Man (Nintendo NES)

15:15–16:20 Need for speed III: Hot Pursuit

16:30–16:50 Vyhlášení nejlepšího kostýmu turnaje

17:00 Ukončení akce

Vyhlášení vítězů probíhá ihned po skončení kola

4. Pravidla

4.1 Všeobecná pravidla

V každém kole soutěží až **30 hráčů**, kteří jsou rozděleni k **6 herním stanovištím**. U každého stanoviště je tedy max. 5 účastníků, kteří soutěží pod dohledem 1 porotce z TMB, který zároveň zapisuje výsledky.

4.2 Pravidla pro hry Metal Slug, 1942 The battle of Midway , PAC MAN

Každý hráč má vždy 2 minuty klasifikační a následuje 6 soutěžních minut. Cílem je dosáhnout nejvyššího skóre.

Nejprve se zapisuje do „live“ tabulky klasifikačního skóre. Podle něj se potom hráči kvalifikují buď do horní poloviny tabulky – elitní skupina O titul – anebo do druhé poloviny tabulky, která svede bitvu o celkové umístění. Hlavní ceny vždy čekají na první tři místa ze skupiny O titul, ale letos stejně jako vloni symbolicky odměníme i vítěze ze skupiny O umístění.

4.3 Pravidla pro Need for speed III: Hot Pursuit!

Náhodně budou vylosovány 4 herní skupiny po 4 hráčích na každé ze čtyř herních stanišť. Hráči ve skupinách budou závodit v reálném čase proti sobě.

Hardware pro hru Need for speed III: Hot Pursuit je totožný pro všechny hráče. Jedná se o počítače, které splňují hardwarové požadavky pro plynulý chod hry.

4.3.1 Pravidla pro ZÁKLADNÍ KOLO

Každý hráč má 2 minuty na vyzkoušení ovládní. Ostrý závod v základním kole trvá cca 6 minut (záleží na výkonu závodníků). Pro základní kolo závodu je zvolen okruh Home town – úroveň začátečník. Závod se jede na dvě kola. Závodní vozy jsou stejné, jedná se o vůz z rychlostní kategorie A s automatickou převodovkou. Dále do semifinále postupují pouze hráči, kteří se ve svých základních skupinách umístili na prvním a druhém místě.

4.3.2 Pravidla SEMIFINÁLE

Závod o titul se jede na 4 herních staništích. Závod trvá cca 9 minut (opět záleží na výkonu závodníků). Nejsou zde již 2 minuty na vyzkoušení ovládní. Závodí se na okruhu Country woods, který již spadá do náročnější kategorie EXPERT. Závod se jede na dvě kola. Pro vyšší obtížnost má závodní okruh povoleny změny počasí a přítomnost policie. Hráč, který obdrží 3 pokuty, končí. Dále do boje o titul postupují pouze hráči, kteří se ve svých semifinálových skupinách umístili na prvním a druhém místě.

4.3.3 Pravidla BOJE O TITUL

Závod o titul se jede na 4 herních staništích. Závod trvá cca 9 minut (opět záleží na výkonu závodníků). Nejsou zde již 2 minuty na vyzkoušení ovládní. Závodí se na okruhu Lost canyons, který již spadá do náročnější kategorie EXPERT. Jede se v noční krajině na dvě kola. Pro vyšší obtížnost má závodní okruh povoleny změny počasí a přítomnost policie. Hráč, který obdrží 3 pokuty, končí. Tento závod určí celkové pořadí hráčů.

5. Ceny

Hodnotnými cenami odměníme vždy první tři místa z každého kola a letos stejně jako loni navíc odměníme i nejlepší tři hráče z tabulky O umístění, tedy z tabulky poražených. Vyhlášení následuje ihned po skončení.

Na závěr, po posledním kole, vylosujeme vítěze hlavní ceny celého turnaje. Do slosování jsou zařazeni automaticky všichni hráči, kteří se ten den aktivně účastnili.

6. Fair play

Na férovost hry a dodržování pravidel dohlíží u každého stolu porotce z muzea. Na celkový průběh dohlíží moderátor soutěže Marek Matuška (TMB) a odborný technik soutěže Martin Dobiáš (TMB) a určení porotci.

Jsou zakázány cheaty a kódy, které by jakýmkoliv způsobem zvýhodnily hráče před ostatními. Při porušení tohoto pravidla bude účastník vypovězen z turnaje. Cílem každého je dosažení co nejvyššího skóre přirozeným způsobem, tedy snahou dojít v levelu a hře co nejdále.

V případě umělého navyšování skóre způsobeného „zasekáváním“, nuceným opakováním, „stáním“ na místě apod. si vyhrazení organizátoři turnaje právo rozhodnout o anulaci skóre účastníka, případně o jeho vyloučení z kola.

Herní zkratky či přirozené navýšení skóre v rámci předchozí znalosti hry, které jsou v souladu s herním prostředím, jsou samozřejmě povoleny.

7. Kontakty

V případě dotazů či nejasností, pište či volejte na:

Martin Dobiáš : dobias@tmbrno.cz, +420 724 334 952

Marek Matuška: matuska@tmbrno.cz , +420 541 421 444